



Sonderfeld „Der Vulkan“

eine Empfehlung von Catan.de von Bastian Schulz

Sonderfeld – Vulkan



Spiel Idee:

Vulkanien ist nicht mehr "wüst und leer" sondern wird ganz aktiv...

"Mitten" auf Vulkanien befindet sich ein feuerspeiender Vulkan. Bei einem Vulkanausbruch werden die mühsam errichteten Städte zu Siedlungen reduziert.

Die Regelauslegung von uns "SPIELER"

Es gibt Rohstoffvorräte im Vulkangestein. Wenn die Zahl des Vulkans gewürfelt wird, erhalten alle Spieler, die mit einer Siedlung an das Vulkanfeld grenzen, einen beliebigen Rohstoff ihrer Wahl - für eine Stadt 2 beliebige Rohstoffe.

Anschließend wird mit einem Würfel gewürfelt, in welche Richtung die Lavamassen fließen, entsprechend den Zahlen 1-6 auf dem Vulkanfeld.

Trifft der Zahlenwert auf eine Siedlung, wird diese entfernt und kommt in den Vorrat zurück, sie kann später wieder verbaut werden.

Wird ein Stadt getroffen, so wird diese in eine Siedlung umgewandelt.

Wir empfehlen für das Grundspiel, die Wüste gegen das Vulkanfeld auszutauschen. Die Zahl auf dem Vulkanfeld sollte eine 9,10,4,5 oder 6 sein.

Original Download von Catan.de 11/97

https://www.catan.de/files/downloads/szenarien_vulkanien.pdf

Ergänzungsregel von Dirk Pawlowski

http://ftp.informatik.rwth-aachen.de/Brettspielvarianten/_v003-12.htm

Spielende: Nach Szenario-Vorgabe und den normalen Regeln

Wo kommt die Spielidee her:

Das Vulkanfeld zum Szenario 11/97 von Bastian Schulz

© - NUR FÜR PERSÖNLICHEN GEBRAUCH / FOR PRIVATE USE ONLY - ©

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2021 gst



PDF-Ausdruck in der richtigen Größe!

In den Druckoptionen des PDF-Programms
- Anpassen an die Seitengröße
- Keine (auswählen)

Dann wird die richtige Größe gedruckt.