



Szenario „**Action am Indianerfluss**“ für 5 - 6 Spieler

aus dem Web – Autor unbekannt – aufbereitet von „Die Spieler“



Spielidee:

In der Mitte des Szenario liegt der Indianerfluss. Außen herum leben und tauschen die Siedler.

Benötigt wird: Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen

Spielaufbau: 5 bis 6 Spieler
Normal - siehe Vorlage

Gründungsphase:

Jeder baut 1 Siedlungen an einer 3er Stelle und eine an der Küste oder am Fluss.
Die Erde ist rund.

Siegpunkte:

Jeder Mitspieler bekommt für eine Erdumrundung, einmal einen Siegpunkt.

Regel:

Standard mit Ritterzwang.

Ritterzwang: Nach der 5ten Runde muss der Ritter eine Mitspieler berauben, davor ist ein versetzen auf die Wüste oder ein leeres Feld erlaubt.

Spielende: 12 Punkte

Wo kommt die Spielidee her:

Aus dem Web <https://catan-welten.blogspot.com/> – Autor unbekannt

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst

„Action am Indianerfluss“

