Szenario **„Eine wundervolle Welt - oder doch nicht**

aus dem Web – Autor unbekannt

für 5 - 6 Spieler

Wer möchte spielt mit den Sonderfeld „Eisberg“

Spielidee:
Drei Inseln, auf denen die Rohstoffe ungleich verteilt sind, nicht einfach für die Siedler.

Benötig wird: Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen
1 Sonderfelder „Eisberg“ oder im Blog http://www.segeln-mediterran.de/blog/?p=5929

Spielaufbau: 5 bis 6 Spieler
Normal - siehe Vorlage

Gründungsphase:
Jeder but seine zwei Siedlungen wo er möchte. Die Erde ist rund in alle Richtungen.

Siegpunkte:
Jeder Mitspieler bekommt für eine Erdumrundung, einmal 1 Siegpunkt. Baut man eine Siedlung auf einer für sich selbst neuen Insel, bekommt man dafür einmalig 1 Siegpunkt

Regel:
Standard

Spielende: 12 Punkte

Wo kommt die Spielidee her:
Aus dem Web https://catan-welten.blogspot.com/ – Autor unbekannt

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst

Eisberg Regeln:
Der Eisberg ist ein Seefeld, kein Landfeld.
Lege ein Zahlenplättchen auf das Eisbergfeld. Wenn diese Zahl während des Spiels gewürfelt wird, nehmen Sie sofort einen der beiden Würfel und würfeln erneut, um festzustellen, in welche Richtung sich der Eisberg „verschiebt".

Die Seiten der Eisbergkacheln sind mit 1- 6 markiert.
Wenn sich der Eisberg in Richtung Ihres Schiffes verschiebt, wird es zerstört.
Nehmen Sie es vom Spielfeld und legen Sie es wieder in Ihren Vorrat.
Es kann später zu den normalen Kosten wiederaufgebaut werden.

Eisberge wirken sich nicht auf Straßen, Städte oder Siedlungen aus. Der Pirat kann nicht auf den Eisberg gelegt werden. Da es sich um ein Seefeld handelt, der Räuber natürlich auch nicht.

Was ist, wenn…
Geschlossene Handelsroute: Was passiert, wenn Ihre geschlossene Handelsroute in zwei Teile geteilt wird? Dann haben Sie jetzt einfach zwei offene Handelswege.

Offene Handelsroute: Aber was passiert, wenn Ihre offene Handelsroute in zwei Teile geteilt wird?
In diesem Fall, „rutschen" alle Schiffe um ein Feld in Richtung ihres Heimathafens zurück.
Auf diese Weise bleiben keine Schiffe mitten im "Nirgendwo" gestrandet die nicht an ein Stück Land gebunden.

Wann wird ein Schiff tatsächlich versenkt:
Erst wenn der Eisberg, in Richtung Zahlenwert, das Schiff tatsächlich wegschiebt.

„Eine wundervolle Welt - oder doch nicht“