



Szenario „**Holz in der Mitte**“ aus dem Web – Autor unbekannt – aufbereitet von „Die Spieler“
für 5 - 6 Spieler



Spielidee:

Zwei Inseln... ein Hauptinseln und das ferne Land das mit Rohstoffen lockt.

Benötigt wird: Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen

Spielaufbau: 5 bis 6 Spieler
Normal - siehe Vorlage

Gründungsphase:

Jeder baut 1 Siedlungen an einer 3er Stelle und eine an der Küste oder am See (hier kann er wählen ob er ein Schiff oder Straße legen möchte). Die Erde ist rund in alle Richtungen.

Siegpunkte:

Jeder Mitspieler bekommt für eine Erdumrundung, einmal 1 Siegpunkt. Baut man eine Siedlungen auf dem fernen Land, bekommt man dafür einmalig 1 Siegpunkt

Regel:

Standard

Spielende: 12 Punkte

Wo kommt die Spielidee her:

Aus dem Web <https://catan-welten.blogspot.com/> – Autor unbekannt

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst



„Holz in der Mitte“