



## Szenario „Klondike-Goldrausch“ für 5 - 6 Spieler

Unsere Idee – aufbereitet von „Die Spieler“

Sonderfelder: Die Flüsse von Catan  
Aus der Erweiterung „Händler u. Barbaren“



### **Spielidee:**

Oben zwischen den Felsen entspringen zwei Flüsse. Gold wird ausgewaschen, wer an der richtigen Stelle schürft, wird belohnt.

**Benötigt wird:** Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen,  
Die Flüsse von Catan – enthalten in der Erweiterung Händler u. Barbaren

Eventuell: 1 Sonderfeld „Vulkan“ findest du im Blog <http://www.segeln-mediterran.de/blog/?p=5929>

**Spielaufbau:** XXL Spielfeld - 5 bis 6 Spieler

Normal - siehe Vorlage – Achtung hier wird ein weiteres Doppel-XX-Feld benötigt. Dies ist im normalen Spiel nicht enthalten. Ich habe es mit einer Farbkopie und Karton selbst erstellt.

### **Gründungsphase:**

Die Erde ist rund. Jeder baut je 2 Siedlung, an Land oder Küste (wahlweise ob er Schiff oder Straße)

### **Siegpunkte:**

Jeder bekommt für das Erreichen jeder „neuen Insel“ je einen Siegpunkt. Ebenfalls für eine Erdumrundung gibt es einen Siegespunkt

### **Regel:**

Standard und Flüsse von Catan Regeln

Achtung das Vulkanfels links unten, ist eine eigene Insel, also Siegpunkt.

**Spielende:** 12 Punkte

#### **Wo kommt die Spielidee her:**

Unsere Idee – Autor gst

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst



„Kondike-Goldrausch“