Szenario **„Kein 3er Feld“**

für 5 - 6 Spieler

Unsere Idee – aufbereitet von „Die Spieler“

Spielidee:
In diesem Szenario gibt es kein Feld mit drei Rohstoffen.

Benötig wird: Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen

Spielaufbau: 5 bis 6 Spieler
Normal - siehe Vorlage

Gründungsphase:
Jeder baut wo er möchte. Die Erde ist rund.

Siegpunkte:
Jeder Mitspieler bekommt für eine Erdumrundung, einmal einen Siegpunkt.

Regel:
Der Räuber steht bei Start auf einem Wüstenfeld.
Der Räuber wird erst nach der nach der fünften Runde richtig aktiv.
Von der zweiten bis zur fünften Runde gilt nur die Regel - wer mehr als 8 Karten besitzt gibt ab.
Danach ist rauben Pflicht, es muss bei ein Mitspieler beraubt werden.

Spielende: 12 Punkte

Wo kommt die Spielidee her:
Unsere Idee – Autor gst

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst

„Kein 3er Feld“