



Szenario „**Siedler Campus**“  
für 5 - 6 Spieler

aus dem Web – Autor unbekannt – aufbereitet von „Die Spieler“



**Spielidee:**

Drei schöne Inseln? Eine mit mehr Weizen, eine mit Holz und Lehm und eine mit viel Erz.

**Benötigt wird:** Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen

**Spielaufbau:** 5 bis 6 Spieler  
Normal - siehe Vorlage

**Gründungsphase:**

Die Erde ist rund in alle Richtungen

Jeder baut je 1 Siedlung im Land und 1 Siedlung an der Küste (hier kann er wählen ob er Schiff oder Straße legen möchte). Wo bauen? Gebaut wird nur auf den beiden oberen Inseln.

**Siegpunkte:**

Jeder Mitspieler bekommt für eine Erdumrundung, einmal einen Siegpunkt.

Für das Erreichen von den neuen Inseln gibt es jeweils einmalig 1 Siegpunkt pro Spieler.

**Regel:** Standard - Achtung das Goldfeld rechts unten, ist eine eigene Insel, also Siegpunkt.

**Spielende:** 12 Punkte

**Wo kommt die Spielidee her:**

Aus dem Web <https://catan-welten.blogspot.com/> – Autor unbekannt

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst



„Siedler Campus“