Szenario **„Zahlenwunsch mit Räuber-Zwang“**

für 5 - 6 Spieler

Unsere Idee – Autor gst – aufbereitet von „Die Spieler“

Spielidee:
Diese Inseln haben es in sich, etliche Rohstoffe kommen geballt vor.

Benötig wird: Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen

Spielaufbau: 5 bis 6 Spieler
Normal - siehe Vorlage

Gründungsphase:
Jeder baut 2 Siedlung auf der Hauptinsel.

Siegpunkte:
Für die Umrundung der Welt gibt es pro Spieler einmalig 1 Siegpunkt.

Regel: Erreicht ein Schiff eine neue Insel, so darf der Mitspieler, verdeckt, eine Zahl ziehen und auf das Feld legen. Baut ein Spieler auf einer neuen Insel, so bekommt er einen Siegpunkt also maximal 2 Punkte. Der Räuber steht bei Start neben dem Spielfeld. Der Räuber wird erst nach der nach der fünften Runde richtig aktiv. Von der zweiten bis zur fünften Runde gilt nur die Regel - wer mehr als 8 Karten besitzt gibt ab. Danach ist rauben Pflicht, es muss ein Mitspieler beraubt werden.

Spielende: 12 Punkte

Wo kommt die Spielidee her:
Unsere Idee – Autor gst

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst

„Zahlenwunsch mit Räuber-Zwang“