



Szenario „Die Party-Inseln“

Unsere Idee – Autor gst – aufbereitet von „Die Spieler“ für 5 - 6 Spieler



Spielidee:

Ziel ist es, die große Insel, unten rechts, zu erreichen, hier gibt es Sonderpunkte.

Benötigt wird: Basisspiel, Seefahrer und die Erweiterung für 6 Personen

Spielaufbau: 5 bis 6 Spieler

Normal - siehe Vorlage

Gründungsphase:

Jeder baut eine Siedlung auf einem Dreier-Feld und die andere Siedlung an der Küste auf einem Zweier-Feld. Und das auf zwei unterschiedlichen Inseln. Die große Party-Insel darf noch nicht bebaut werden. Die Erde ist rund in alle Richtungen

Siegpunkte:

Für eine Handelsroute, innerhalb der der drei Seen, bestehend aus mindestens 3 Schiffen. Beim Bau des dritten Schiffes, gibt es eine Ereigniskarte. Außer Siegpunkt, darf die Karte erst in der nächsten Runde gespielt werden.

Ebenso für das Erreichen der Party-Insel die du selbst noch nicht bewohnst, gibt es je 1 Siegpunkt.

Für die Umrundung der Welt gibt es pro Spieler einmalig 1 Siegpunkt.

Regel: Der Räuber steht bei Start auf einem Wüstenfeld.

Bald sind alle Felder besetzt, dann wird der Räuber zur Pflicht.

Spielende: 12 Punkte

Wo kommt die Spielidee her:

Unsere Idee – Autor gst

Aufbereitet von „DIE SPIELER“ Jan. 2022 gst

